

Petit essai pour des règles simplifiées

Ca ne changera pas grand chose par rapport à ce que l'on avait précédemment fait juste quelques difficultés supplémentaires pour corser un peu la chose

Jet de dé :

1d10+caractéristique appropriée+bonus compétence
--

Bonus de compétence

Débutant	Qualifié	Expert
+2	+4	+6

Tableau des difficultés

Difficulté	Enfantin	Facile	Moyen	Difficile	Compliqué	Exceptionnel	Ahurissant	Surhumain
Seuil	5	7	9	11	13	15	17	19

Réussite remarquable : En cas de besoin, on considère qu'une réussite est remarquable si le résultat du dé est un 10.

Lors d'une action contre résistance, en cas de réussite mutuelle, celui des deux qui obtient le plus haut score l'emporte.

En cas d'égalité, il y a avantage au défenseur.