

The CLAW 2.0 : reboot !

Grandeur et décadence

Il paraît évident à tout joueur de Scales que The CLAW des années 90 étaient relativement innovant. En gros, c'était un précurseur de nos actuels réseaux sociaux.

Malheureusement, le fait est qu'à l'heure actuelle il est complètement dépassé. Il n'est pas plus qu'une plateforme sociale cryptée... chose qu'il est très facile de faire actuellement, avec plus ou moins de niveau de discrétion. Donc oui, il est possible qu'il soit vraiment profond dans le dark web (oui, le mot n'est là que pour faire vendeur, comme dans les journaux, The CLAW n'est ni dans le deep web ni dans le dark web) et vraiment très discret, mais ce serait là son unique avantage.

Le problème étant que normalement et surtout depuis la surveillance accrue du Net, ce type de réseau demande à ses utilisateurs une gestion personnelle de la sécurité. Et on le sait très bien, la limite de la sécurisation dépend des utilisateurs. Quand la sécurité devient contraignante, les utilisateurs sont le point faible, ils ne respectent plus les règles devenues trop contraignantes.

Et le problème, c'est que les dragons s'humanisent, tous ne sont pas des « Bleus » férus d'informatique, prêts à suivre de lourds protocoles. Si on prend en compte la multiplication draconique due à l'augmentation des générations, que les dernières générations qui sont largement plus humaines que dragonnes n'ont parfois finalement que très peu de lien avec la société draconique, finalement beaucoup de « dragons » préfèrent passer par les réseaux sociaux humains existants. Ils ont une vie beaucoup plus « humaines » que « dragonne » et ne ressentent pas forcément le besoin de « sécurité, secret, contraintes » que les premières générations.

Donc voici quelques propositions pour remettre The CLAW à niveau et le rendre de fait plus « spécifique ».

Contextualisation : Le pourquoi du parce que...

En soit, nous replaçons cette « modification » de The CLAW dans un contexte historique propre à la ligne directrice du site Hopitalpsy. Donc, ça ne tombe pas comme ça du ciel (même si vous pouvez tout à fait vous passer du pourquoi, nous aimons relier les événements à l'évolution du background, même si cela ne concerne pas directement vos parties et vos joueurs)

L'idée initiale vient d'un roman (qui un jour aura un titre mais que vous trouverez sur le site). Il s'avère que dans cette histoire deux dragons d'une relative importance (bon je spoile un peu, mais dans le roman tout lecteur devrait découvrir la vérité assez vite) sont amenés à faire eux-mêmes des recherches sur les réseaux sociaux humains. Autant dire que pour ces deux vénérables, l'un un peu féru de technologie (c'est peu dire) et l'autre vivant plutôt dans son monde, avec des enfants s'occupant des basses besognes et ne sortant quasiment pas de l'utilisation classique de The CLAW, la découverte des réseaux sociaux humains et l'utilisation qu'en font leurs familles fut une véritable révélation.

Les dragons faisaient n'importe quoi, un peu comme les humains en fait. Ils racontaient leur vie, postaient des photos, faisaient des blagues moyennement discrètes, parlaient des réunions familiales, de magie... enfin, bon, il vous suffit d'imaginer tout ado scotché à son smartphone... tout cela plus ou moins bien camouflé.

Ces deux charmants messieurs d'un certain âge furent profondément choqués par le comportement de leurs descendants. Évidemment, ils en référèrent à Athabaska. Ils croyaient que celui-ci se chargeait de surveiller tout ça.

Athabaska admit volontiers qu'il y avait des failles, et qu'il faisait son possible pour colmater les plus grosses brèches, mais qu'à l'heure actuelle avec la multiplication des dragons, l'augmentation de l'engouement pour les réseaux sociaux humains et la multiplication des moyens d'accès, il n'avait pas la puissance de calcul et le personnel nécessaires pour tout surveiller.

Il ne s'occupait que des cas graves, comptant pour le reste sur la masse, l'incrédulité, les interventions de dernière minute des Argentés et le croisement de doigts pour que rien de sorte et soit noyé dans le brouhaha général. Bien sûr qu'il avait fait plusieurs demandes pour que les choses évoluent, déjà à l'époque où Vermithrax était le président du Conseil, puis Jichin, puis maintenant Tshuapa. Mais il était clair que les Anciens avaient des difficultés à appréhender ce que devenait le Net. Et la réponse était toujours : « Nous te faisons confiance, tu sauras gérer cela. »

Les deux vénérables comprirent sa position (après quelques engueulades) et décidèrent de faire remonter cette histoire jusqu'au Conseil.

La session du Conseil fut amusante. Suite à une projection sur grand écran de l'utilisation des dragons (de toutes les familles) des principaux réseaux sociaux humains, ce fut enfin la révélation pour de nombreux Grands-Pères. Les deux tiers du Conseil sortirent complètement abasourdis par le comportement irresponsable de leurs descendants.

Tshuapa ne fut pas le plus choqué, il avait lui-même une certaine habitude de la technologie et il pensait s'attaquer au problème sous peu, devant d'abord régler d'autres sujets plus « primordiaux ». Et surtout, il avait conscience qu'un tel projet aurait eu du mal à obtenir un consensus tant étaient nombreux les Grands-Parents que la réalité informatique dépassait.

Quand les propositions du type « qu'on élimine tout simplement les dragons trop peu discrets » fusèrent, il arriva à faire comprendre que le problème était devenu trop important et qu'une répression féroce n'était pas la solution, qu'elle pouvait même avoir des effets néfastes. Fidèle à son caractère individualiste, peu despotique et voulant que les « jeunes dragons » se responsabilisent, il soumit l'idée de ne pas utiliser la contrainte mais de rendre The CLAW à nouveau attractif, attirer les dragons et faire en sorte que The CLAW redevienne la plateforme préférée des dragons, ainsi il serait plus facile de gérer le problème sans risque.

Si la grande majorité des descendants revenaient sur un système « clos », du moins sous le contrôle total des dragons, les risques diminueraient et il serait plus facile de gérer ce qu'il se passait sur les réseaux humains. Alors que si on essayait la force, la résistance serait bien plus grande et le secret bien plus en danger. On ne va pas contre l'évolution (même si c'est une tendance naturelle des personnes au sommet de la chaîne alimentaire qui aimeraient bien que rien ne change).

Il réussit à faire passer l'idée (avec l'aide d'Athabaska bien sûr) qu'il fallait une évolution majeure de The CLAW et que pour cela l'ensemble des familles devaient participer financièrement. Après quelques discussions mercantiles (et notamment que la manne financière due à la publicité n'était pas possible) et l'explication quelque peu difficile de la notion de « Puissance de Calcul », un accord fut trouvé, des fonds furent débloqués et The CLAW 2.0 commença sa révolution.

Athabaska était prêt depuis longtemps. L'évolution fut rapide et la Puissance de Calcul rapidement obtenue.



Feuille de route : comment ça se passe

Première étape : hard et soft

🌐 Le logiciel

La première mesure fut la création d'une application multi plateformes. Tout appareil pouvant se connecter au net dispose de sa version mise gratuitement à la disposition des dragons. Une fois installée, cette application permet d'accéder à The CLAW de manière chiffrée, sécurisée mais simple à utiliser.

Cette application est rapidement devenue la seule façon d'atteindre The CLAW. De plus, une fois installée, elle repère et supprime tous les systèmes de suivi, de traque, d'étude comportementale des systèmes déjà installés (les systèmes cachés, ceux qui ne gênent en rien votre navigation mais qui vous pistent en permanence).

Cette application ne gêne en rien l'utilisation classique du net mais fait passer tout le trafic par un système de proxy qui surveille tout le trafic. Ce système de proxy est proche de celui de TOR avec des nœuds d'entrée et de sortie aléatoires, des chemins entre les proxy qui sont réinitialisés à intervalles tout autant aléatoires et qui sont chiffrés de bout en bout. Et qui sont tous sous le contrôle total des bleus.

Vous pouvez ainsi toujours discuter sur les réseaux sociaux humains normalement, sauf que si vous employez des termes « peu discrets », on vous proposera des formulations plus « communes », il y a une analyse en temps réel de vos conversations, ce n'est pas juste des mots interdits, il y a contextualisation. Si vous parlez de dragon en discutant littérature de fantastique ou jeu de rôle, il n'y aura pas de problème. Si c'est dans le cadre de rencontre familiale, de duel, vous aurez des difficultés à écrire sans modifier le contexte. Dans cette version, quoi que vous fassiez, vous ne verrez apparaître que la version modifiée (si elle est modifiée), bien sûr avant « envoi », mais si la modification ne vous convient pas, vous n'aurez d'autre choix que de réécrire (ou changer la photo, etc.).

🌐 Le matériel

Les dragons bleus proposent gratuitement un upgrade de votre matériel (bien plus sécurisé que du matos normal, déjà que...). Le matériel ne change pas (Athabaska a une vision très claire de ce qu'est un addict à une marque), il sera juste plus difficile à pirater, cracker, meilleure RAM, meilleur stockage, meilleure réception réseau, etc.. En contre-partie, le logiciel sera plus performant, notamment la gestion de la batterie. Même avec un smartphone puissant, l'autonomie pourra atteindre 15 jours, voire plus en passant par certains prototypes de batteries que les bleus ont en stock.

Dans cette configuration, The CLAW s'interpénétrera avec les réseaux conventionnels et vous pourrez discuter de tout et de rien sur les réseaux classiques, mais si vous en venez « à discuter dragon », il y aura une bascule invisible sur The CLAW. Vous aurez l'impression de ne pas avoir quitté votre réseau favori (juste une icône de signal) et d'écrire librement.

En réalité, les propos, photos et tout et tout ce qui est compromettant sera inscrit sur The CLAW, tandis que sur le réseau classique des banalités seront automatiquement écrites (ou postera une autre photo). Sur le réseau social, ce sera la version modifiée qui sera la seule accessible aux personnes qui ne sont pas elles-mêmes sur The CLAW (ou qui n'ont pas le logiciel installé). La bascule est automatique et quasi invisible... il peut donc arriver qu'une personne qui n'est pas en liaison avec The CLAW s'étonne de vos propos qui semblent devenir légèrement abscons. Sur votre écran, vous aurez



les deux versions, bien sûr.

Le souci étant que cette façon de travailler sur deux couches en simultanée est assez lourde, si vraiment la totalité de votre « discussion » est compromettante, on vous demandera de passer directement sur The CLAW au bout d'un moment... il suffira de cliquer sur une icône et continuer comme si de rien n'était... à part que le visuel sera différent. Le retour sur le « classique » est aussi facile, une simple bouton sur lequel cliquer.

Bien sûr, cette « correction automatique » n'aura pas lieu sur The CLAW en utilisant exclusivement les services de The CLAW.

🌀 SAV

En cas de panne, ne renvoyez pas votre matériel chez le fabricant, contactez les Bleus. Le suivi client est très très bon, rapide et gratuit.

Pour finir : les bleus mettent en place un service de téléphonie mobile parallèle qui leur appartient. C'est gratuit, performant et ça marche à l'international. Et non, ils ne feront pas de la publicité à la télévision et il faudra un téléphone modifié pour y avoir accès. Et là, vous pouvez être sûr qu'intercepter votre trafic deviendra quasi impossible. C'est un réseau totalement chiffré de bout en bout et pourtant très performant sur lequel la police n'aura jamais accès à votre trafic. Ils se sont servis des antennes de téléphonie mobile classiques qui ont été modifiées soit logiciellement soit matériellement lors de phase de maintenance.

One more thing : attention, le logiciel permettant d'accéder à The CLAW est magique (voir sorts familiaux). En cas de tentative de piratage (logiciel ou physique), il se déclenchera et brûlera totalement l'appareil. De même, il est possible en cas de vol de demander aux bleus le déclenchement des mesures de sécurité. Mais si ça vous arrive un peu trop, on viendra vous causer entre quatre yeux. À chaque activation, ça pompe de la Mana chez un bleu (en l'occurrence, c'est une version modifiée de Crémation, moins coûteuse en Mana, mais tout de même...). La famille n'apprécie que moyennement que les gens agissent de manière irresponsable.

Enfin, The CLAW se met à la page et propose en interne l'équivalent de toutes les applications classiques. Les faces de bouc, les twitter, les snapchat et toute nouvelle « forme de communication » qui apparaîtrait. Qui seront capables de communiquer de façon invisible avec le réseau normal... sauf la surveillance de ce qui est « écrit, posté » bien sûr. S'il y a modification, ce sera notifié avant envoi... « Attention, vous envoyez ceci en dehors de The CLAW, cela sera modifié ainsi. » Du dragonbook vous pourrez écrire sur face de bouc, mais avec le filtre.

Pour les habitués, on garde tout ce qui est forum, chat, les sections familiales, les offres de services illégaux comme auparavant. D'autant que beaucoup de choses se passent encore par ces canaux que les jeunes générations délaissent.


Deuxième étape : les services

C'est LA véritable révolution de The CLAW 2.0.

🌀 Les services gratuits : le freemium

Les profils : Tout dragon présent sur The CLAW a la possibilité de monter une page personnelle avec un profil comme sur tout réseau social digne de ce nom. Il peut s'abonner aux fils d'informations de ses « amis », de sa famille ou de tout groupe d'intérêt





présent. Oui, on peut aussi créer des pages présentant autre chose que soi-même, c'est même un des moyens les plus classiques pour vendre des services sur The CLAW. Nous y reviendrons dans la partie qui y est consacrée.

Bases de données : en passant par The CLAW, vous aurez accès à la plupart des bases de données mondiales. Seules les bases de données « sensibles » (militaire, police, entreprises très très sécurisées, banques) ne seront pas à votre disposition. En revanche, ce n'est que de la consultation, vous n'aurez pas la possibilité de modifier quoi que ce soit.

Caméra : vous aurez accès à quasiment n'importe quelle caméra publique connectée dans le monde (et certaines le sont à l'insu de leurs propriétaires). Par exemple, vous avez accès à toutes les caméras de surveillance de Londres (routières et de surveillance de la délinquance). Vous n'aurez aucun contrôle sur les images (on n'efface pas, on ne les coupe pas non plus, on peut juste regarder)

Hacking particulier : le service vous propose de hacker n'importe quel ordinateur particulier (ce qui comprend tablettes, smartphones, montres, etc.). Il faudra bien sûr donner un minimum d'indications pour que le service puisse localiser l'appareil (pour un ordi fixe, une adresse suffit, mais par exemple pour un téléphone, le modèle et le numéro de série seront nécessaires, une ip ou un numéro mac peuvent aussi être utiles). Vous pourrez voir tout ce qu'il y a dedans, allumer la webcam, faire de la localisation, etc.

Limitations : Le service de base ne permet pas de modifier les données ni d'accéder à une machine ayant un accès à The CLAW. Seuls les « ordi » humains sont concernés (en l'occurrence, ceci est notamment et discrètement fait pour que les dragons s'équipent avec le logiciel et matériel mis à disposition pour les dragons). Attention, les ordi perso des fous-furieux de la sécurité risquent de ne pas être disponibles, il faudra une option payante pour avoir plus de possibilités.

caveat Petite info : accès aux données... super ! Hop, on regarde sur internet les données bancaires... et on pille les comptes (plus ou moins, ces services sont sécurisés assez lourdement) ou on surveille un ordi pour chopper ses mots de passes, on surveille à la webcam la présence des habitants pour cambrioler quand c'est vide, on utilise les images pour faire du fapping, etc. Alors que nenni, il y a un suivi de vos opérations... si jamais un accès a été accordé et qu'il s'avère que la « victime » subit un quelconque désagrément direct risquant d'impliquer la police... on vous demandera des comptes. On a le droit de regarder mais pas d'utiliser, ce n'est que de la consultation. C'est la limite des services gratuits de The CLAW. D'ailleurs normalement, les données « sensibles » d'une personne ou d'une entreprise ne seront pas disponibles. Ceci sera clairement indiqué lors de l'utilisation. Ce service doit rester discret, si on commence à l'utiliser pour commettre des délits (du moins autre que l'intrusion) qui amèneraient la police à enquêter ça n'irait pas. Et la sanction sera terrible. Si vous voulez commettre des délits, il faudra passer par autre chose que The CLAW.

🌐 Services payants de base : le premium

Accès aux bases de données « protégées » : les services très protégés deviennent accessibles, ceci dans les limites des capacités de The CLAW (limites qu'il vous appartiendra de fixer en jeu). Ces accès ne sont ouverts qu'en consultation, pas en modifi-

cation et sont ouverts en permanence dans les plus classiques (interpol, services secrets gouvernementaux, banques, FBI, CIA, etc.). Pour les organismes privés, il faut en faire la demande. C'est un algorithme qui gère le piratage par le biais des « failles déjà en utilisation ».

Modification des données personnelles : vous pouvez demander des modifications des données dans les bases de données, les ordi perso etc. Bien sûr, vous ne pouvez pas faire n'importe quoi, cela concerne des données vous concernant. Vous pouvez ainsi demander de modifier une photo où votre visage apparaît, une vidéo où vous apparaissez (on remplacera par exemple votre visage par un autre, une plaque d'immatriculation par une autre). On peut modifier son numéro de sécu, son adresse, voire rendre vierge son casier judiciaire ou modifier toute donnée administrative. Bien sûr, il faudra donner quelques indications... donner une photo de votre visage, l'heure et le lieu de la prise vidéo, etc.

Reconnaissance faciale : vous pouvez demander de faire une reconnaissance faciale sur les bases de données, sur les systèmes vidéo localisés, ou sur les réseaux sociaux, voire par l'intermédiaire d'une webcam personnelle. Bien sûr, le coût dépendra du temps : la première heure est forfaitaire. Par exemple, vous pouvez demander de « reconnaître » une personne de telle heure à telle heure dans le centre de Marseille. Sachant que plus le temps est long et la zone grande plus c'est cher. Idem, si vous demandez une reconnaissance sur des réseaux sociaux ou le Net en général, plus grand sera le nombre de réseaux concernés plus ce sera cher. Évidemment, vous pouvez demander plusieurs personnes en simultané, le prix sera proportionnel (pas de ristourne).

Attention, ce service peut tout à fait refuser de suivre certaines personnes (si jamais vous avez une photo d'un Grand-Père, vous pouvez toujours courir... en plus, il est bien possible qu'on l'avertisse). Donc faites attention, les dragons d'importance ne sont quasiment jamais autorisés.

🌐 Services payants évolués : les VIP

Modification de données : c'est tout bonnement du piratage mis à la portée de tous. Cela ne concerne que des données privées, celle d'une personne... on ne fera pas planter la Bourse. Vous aurez l'impression d'être un hacker, mais en fait, c'est juste une fonction automatique. Ça pirate pour vous. Évidemment, de temps en temps, le logiciel refusera de faire ce que vous lui demandez, ceci pour éviter de se faire repérer ou si ça concerne du dragon. Pour info : le système fonctionne bien, mais reste un peu moins performant qu'un vrai hacker compétent, ne serait-ce que par les interdits qui existent.

Temps réel : Ceci concerne plus particulièrement la vidéo et les photos. Athabaska présente ça comme sa "killer feature", totalement "amazing". Il est possible de demander une modification en temps réel des images.

Il y a plusieurs versions :

- soit juste le visage,
- soit la totalité de la personne
- soit un véhicule (juste sa plaque ou en plus le modèle et la couleur du véhicule, soit un effacement pur et simple).

La différence par rapport à la « modification de données personnelles » c'est que cette version est en temps réel et ne concerne pas que les enregistrements stockés. Si jamais une personne est en train de regarder les images en direct, elle ne verra pas la réalité mais une version en réalité augmentée.





Il existe une version un peu moins chère mais qui est fonction des circonstances : on peut juste demander « l'effacement »... par exemple vous pouvez demander que votre véhicule n'apparaisse sur les caméras d'une autoroute, ou qu'on ne vous voit pas marcher tranquillement dans le métro.

La limite vient des actions du sujet. Il faut que vous soyez totalement neutre, si vous commencez à interagir avec l'environnement, le fait de ne pas avoir d'image sera hautement suspect. Le service est capable de passer du mode « effacement » à « interactif », et le fera, mais le surcoût sera prohibitif. Ceci n'est pas pour votre confort, mais pour protéger le système, et si vous mettez le système en danger, on vous le fera payer. Très cher.

Ce système peut être appliqué (avec un surcoût) sur toutes les images envoyées sur le net (les smartphones sont partout), dès qu'une image ou vidéo parviendra sur le net concernant la période choisie, elle sera modifiée. Ce service fonctionne en forfaitaire deux jours après la période, mais on peut demander une extension.

Bien évidemment, le dragon peut demander une extension à plus d'une personne. Il y aura un surcoût, mais dans le cas d'un gestalt par exemple, c'est un forfait raisonnable. Ce système est bien évidemment plus cher si vous souhaitez modifier différents réseaux. Ainsi, vous pouvez choisir le système vidéo de surveillance d'une entreprise, d'un particulier, les caméras de circulation, les caméras de surveillance d'une ville, et même les caméras des distributeurs de billets. Si vous faites la totale sur une zone, ça peut revenir assez cher.

Enfin, les visages de remplacement (éventuellement les fringues) ou les plaques d'immatriculation sont génériques, ils correspondent à des images de synthèse conçues pour être le plus neutre possible. En aucun cas vous ne pourrez mettre la tête d'une personne existante. Ou plutôt, on ne vous autorisera pas à le faire mais l'admin système est dieu sur sa machine...

Effacement internet : il est possible de demander un nettoyage du net : toutes les images et informations vous concernant disparaîtront. Toujours pareil, vous pouvez demander d'associer votre gestalt pour un forfait raisonnable. Seul le net « public » est concerné, réseaux sociaux, forum et autres. Les banques de données (entreprise, services sociaux, etc. font partie des « modifications des données personnelles). L'effet Streisand est enfin contré en partie. Évidemment, on ne nettoie pas les disques durs de tous les ordinateurs de la planète. De telles données pourront toujours ressortir à un moment ou à un autre.

Tracking : vous pouvez demander de faire suivre certaines personnes par les réseaux vidéo ou certains organismes. Vous pouvez ainsi récupérer sur votre téléphone la position des voitures de police connectées (elles le sont presque toutes maintenant). Ce mode de fonctionnement existe aussi par reconnaissance faciale. L'avantage c'est qu'il n'y a plus de zone, la traque suit la personne.

Cerise sur le gâteau, ces services sont trop techniques (de l'avis d'Athabaska) pour être laissés à la portée de quelque dragon que ce soit, il est donc totalement clé en main.

🔒 Les abonnements : pour ceux qui en veulent toujours plus

Ce sont des services clés en main, vous n'avez rien à faire, les bleus s'occupent de tout pour vous avec une disponibilité de 99,999%. Mais c'est très cher.

Permanence : Il est possible d'avoir « Temps réel », « Effacement internet » en permanence. C'est cher, ne nous le cachons pas. L'avantage, c'est que ça vous suit... vous

n'avez plus besoin de demander.

En revanche, il y a un petit impératif : il faut que vous soyez identifié dès les premières images. Donc on vous demandera de montrer votre gueule à partir de votre « matériel », ceci pour permettre au système d'automatiquement se recalibrer sur votre apparence du jour. Si vous avez l'option « vêtements », il faudra bien sûr une image de pieds en cap, et si vous devez changer de fringues en cours de journée, il faudra réitérer l'opération.

Tracking et recherche vous pouvez demander de faire suivre une (ou des) personnes en permanence, avec des alertes sur votre portable, ordi ou tablette.

On peut citer ainsi un service « Tracking et recherche » particulier, forfaitaire, peu cher et disponible pour tout dragon sur abonnement. Ce système traque en permanence les Nouveaux-nés et est capable de faire apparaître la localisation de ceux-ci sur votre écran.

Ainsi, s'il y a un regroupement de Nouveaux-nés (à vous de voir ce que vous estimez un nombre anormal) proche de votre localisation, une alerte pourra vous être envoyée. Ou si un Nouveau-Né modifie sa trajectoire (demi-tour brutal sur une autoroute) normale en se dirigeant vers vous, hop une alerte. Vous pouvez aussi mettre une alerte si un Nouveau-Né se trouve à moins d'une certaine distance de vous. Alors évidemment, cela nécessite que vous portiez sur vous votre « appareil », c'est lui qui vous localise. Il existe une option un peu plus coûteuse qui consiste à vous faire « traquer » par reconnaissance faciale... sachant que si vous utilisez déjà le service « Temps réel » ou « Effacement internet » il n'y aura pas de surplus.

Un autre exemple serait de faire suivre une personne et d'avoir une alerte si jamais elle se rend à un endroit donné. Plus complexe et un peu plus cher, faire suivre plusieurs personnes et recevoir une alerte si jamais elles se rencontrent (du moins si elles sont à une certaine distance l'une de l'autre, dans un même bâtiment ou si elles suivent un même trajet, même à plusieurs jours d'intervalle). Par exemple, elles se rendent dans le même bar mais à deux jours différents.

De même, on peut demander d'avoir une alerte si une « anomalie » apparaît dans des trajets normaux... que ce soit une déviation d'un trajet habituel, un passage chez tous les disquaires de la ville, etc. Cette possibilité demande évidemment que le « système » étudie les déplacements de la cible pendant plusieurs semaines, du moins plus l'étude est longue plus le système est fiable dans la reconnaissance des « déviations ».

Bien sûr, comme de juste, ce service de traque sera refusé pour certaines personnes, on ne suivra pas un Grand-Père.

🔒 Les services secrets

Ce sont des services qui existent mais dont on ne parle pas. Le principal étant une surveillance des radars aériens. The CLAW possède un service capable de reconnaître la signature radar des dragons, qu'elle efface automatiquement en temps réel sur les écrans des observateurs. En fait, les dragons pourraient parfaitement survoler les villes, mais on ne le répète pas trop pour éviter les bêtises.

Bon évidemment, si quelqu'un possède un système de détection qui n'est pas relié au réseau...

De même, The CLAW va améliorer, avec le renforcement de sa puissance de calcul, sa surveillance du net pour neutraliser toutes les images de dragons qui apparaissent. C'est en temps réel et possède un algorithme de contextualisation assez performant. Mais là aussi, on n'en parle pas trop. De plus, depuis la révélation des transformations des êtres magiques, ceux-ci sont entrés dans le système. Il existe d'ailleurs une demande des Bleus pour que les êtres magiques aptes à se transformer viennent se faire





« photographeur ». Ceci pour permettre de remplir la base de données de reconnaissance automatique. On peut dire qu'il y a quelques réticences.

Depuis que le logiciel est intégré dans les appareils des dragons, il y a beaucoup moins d'images de ceux-ci qui apparaissent. Il s'avérait que (relativement) nombreux devenaient les dragons qui s'amusaient à poster des blagues visuelles, notamment les féeriques... et vas-y que je me fais voir dissimulé dans le décor, le V derrière la tête du copain avec la main transformée, il y a même eu un temps un concours de la prise la plus incongrue et la plus dangereuse, un « trouvez Charlie » avec les féeriques...

Ce système d'analyse en temps réel modifie aussi les images : un gros dragon pris dans le ciel verra sa forme supprimée ou alors remplacée par un ULM par exemple, cela dépendra des circonstances.

Lié à ça, Il existe un système de reconnaissance faciale qui, à partir de la forme draconique ou magique d'une créature, est capable de fournir une estimation de la forme humaine. Ce n'est pas efficace à 100% mais les résultats sont de plus en plus pertinents. Autant dire que si vous vous apercevez que vous pouvez voler peinard au-dessus des villes et que vous en abusez, que vous êtes un passionné des blagues visuelles, un jour des dragons risquent de venir vous rendre visite. Il faut savoir que l'existence de ce logiciel deviendra public, vous êtes averti !

Enfin, ça paraît évident mais il convient de le dire, Athabaska a la possibilité de surveiller tout ce que vous faites, voire même de faire mumuse avec. À partir du moment où vous utilisez le logiciel, il peut tout savoir et tout faire.

Il est évident qu'officiellement ce que vous faites sur The CLAW est secret. Officieusement, on le sait, rares sont les services qui n'en profitent pas pour vous surveiller. À vous de voir si vous êtes prêts à accepter ceci pour pouvoir profiter de l'ensemble des services.

Note aux petits malins : vous pouvez vous amuser à essayer de pirater ou modifier votre propre matériel... au risque de déclencher le sortilège de protection. Et comme je vous le rappelle, le déclenchement du sort pompe du Mana chez un Bleu... l'opération déclenchera forcément une alerte, et on viendra vous demander ce qu'il se passe.

Marchandisation

La plupart des services présentés ci-dessus ont un niveau d'accès que la plupart des informaticiens qualifierait de "trivial", "enfantin", "intuitif" et autre adjectifs du même ordre.

Autant le dire tout de suite, pour toute personne au bagage informatique peu reluisant (inférieur à métier qualifié ou hobby spécialiste en termes de jeu), ce sera d'une complexité sans nom. Aussi, des groupes se sont mis en place sur The CLAW pour vendre de la compétence et faire les choses pour vous. Et la compétence, ça se paye.

Premièrement, si vous avez les capacités de graphiste d'un enfant de trois ans, on peut vous vendre des modèles pour agrémenter votre page de profil et la rendre plus attrayante. Certains se laissent toujours avoir par une bonne présentation, un agencement adéquat des polices, des images et des informations sur une page. Et ce n'est pas toujours simple à mettre en œuvre par soi-même. Avec les packs fournis par des tiers (toujours des dragons puisque nous sommes sur The CLAW), vous pouvez avoir un design professionnel en peu de temps et des fonctionnalités plus importantes sur votre page (chat privé intégré, répondeur avatar et quelques autres babioles de ce type). Athabaska ne comprends toujours pas l'engouement pour des couleurs autres que celles qu'il aime bien mais il encourage souvent sa famille à être présente dans ce business.

Ensuite, si vous envisagez de monnayer des services, il peut être bon de les faire connaître. Votre page pourra alors être adossée à un véritable site de vente en ligne. Toutes

sortes de trafics et de marchandisation de services IRL se font maintenant par cet intermédiaire.

Des prestataires de services sont présents à tous les niveaux sur The CLAW pour pallier les déficiences des utilisateurs et surtout en tirer profit.

L'énorme avantage, c'est que ces prestataires de services font toutes les actions en leur nom et que cela peut permettre de rester discret si on ne veut pas que toute la planète draconique sache ce que vous projetez.

Cela dit, ces groupes vous dénonceront aux bleus sans sourciller si vous les mettez en danger en contrevenant aux règles édictées ci-dessus.

Ces groupes apportent aussi une certaine plus-value aux services de base fournis par les bleus. On compte ainsi des associations entre un technicien bleu, un dragon doré ou argenté et une force de frappe afin de parfaire le service d'effacement internet. On peut donc demander une disparition des données enregistrées, une subornation de témoin voire leur mise hors service.

Un service de tracking de nouveaux-nés peut aussi être couplé à une équipe d'intervention, d'exfiltration et de soins. C'est toujours pratique un petit velouté de homard en cas de blessure trop profonde.

Ces groupes sont souvent spécialisés dans des zones géographiques mais on commence à voir proliférer des entités plus importantes qui peuvent couvrir un pays entier. Il est évident que des regroupements auront lieu à terme à moins que l'on n'assiste à une uberisation des services de The CLAW.

Païement

Les services payants fournis par les bleus sont toujours payés en bitcoins ou autre monnaie décentralisée. La famille en possède maintenant de grandes quantités et pourrait sans trop de problème jouer sur son cours.

Les services de base (sites web personnalisés, utilisation par procuration des services fournis par les bleus) se fait la plupart du temps aussi en bitcoins.

Les services complexes rendus par des groupes sont la grande majorité du temps payés eux-aussi en bitcoins. En revanche, des services plus personnalisés peuvent donner lieu à des paiements supplémentaires sous forme de services. Cette pratique a tendance à disparaître (au grand dam de dragons attachés aux traditions) puisqu'il est relativement difficile de quantifier la valeur d'un service contre un autre.

Le service juridique

Pour passer à un stade quasi industriel (et assurer une rentrée de fonds non négligeable), les dragons argentés ont mis en place des plateformes juridiques spécialisées.

Par rapport aux différents services qui pouvaient exister auparavant, le changement d'échelle est très important. Sur un simple appel, email, texto, il est possible d'obtenir une aide juridique (voire judiciaire), dans n'importe quelle langue ou pays.

Cette plateforme peut avant tout servir pour résoudre toute interaction problématique avec le système humain. En plus de conseils et d'informations, vous pouvez obtenir une aide juridique avec mise à disposition le plus rapidement possible d'un avocat voire même la possibilité d'obtenir une "intervention" administrative pour "enterrer" d'éventuels problèmes. Que ce soit tout bonnement en camouflant l'affaire, en corrompant certaines personnes (plus ou moins aisé en fonction des pays) ou tout autre méthode adaptée.

Dans les cas graves pouvant mettre en péril le secret de l'existence des dragons, une intervention "létale" peut même intervenir (des Noirs travaillent en coopération pour





ce service). Pour les autres où la discussion peut suffire, l'intervention pourra être le fait de dragons Dorés qui travaillent dans le service.

Autre amélioration majeure, tout un pan de l'activité concerne les problèmes purement draconiques : renseignements sur les rites et coutumes, demande d'arbitrage en cas de "Duel, Vendetta ou autre". Aussi étrange que cela paraisse aux premières générations, Tshuapa (et d'autres) ont senti qu'un tel service des "coutumes de la famille" devenait nécessaire.

Les dernières générations faisaient preuve d'un manque certain dans le respect de ces traditions et d'une méconnaissance tout à fait regrettable. Grâce à ce service, en cas de souci, il sera impossible pour un dragon quelle que soit sa génération de prétexter une mauvaise éducation et rejeter la faute sur son parent... Ce qui auparavant était informel permet maintenant de punir des manquements qui seront plus difficilement justifiables. Maintenant on peut le dire : nul n'est censé ignorer les traditions.

Vous l'aviez deviné, ce sont les rigoristes qui ont réussi à imposer ce service (Jichin, Tshuapa, Vermithrax, Gwellarion et Toungouska) contre l'avis des autres qui préfèrent parfois un certain flou.

Responsabilités familiales

Monter une entreprise comme The CLAW n'est pas une mince affaire. Surtout que les grands dragons ont enfin compris que ce n'est pas un jouet sans conséquences et que Tshuapa en a fait une affaire personnelle. Il espère ainsi créer et renforcer une certaine cohésion familiale.

Les apports récents (vidéosurveillance généralisée et autres joyeusetés de ce genre) se sont chargées de leur faire comprendre le potentiel et les risques qu'il y a à ne pas se préoccuper du fonctionnement quotidien d'une telle organisation.

Ainsi, pour que chacun mette la main au portefeuille, s'assure du bon fonctionnement du réseau et lui lâche peu l'échelle, Athabaska, même s'il n'aime pas trop laisser d'autres mettre les mains sur ses jouets, a prévu des niveaux de délégations que chaque famille prend ou non en charge. Bien sûr, des dragons bleus sont toujours présents à tous les étages pour leurs compétences techniques (et pour exercer une certaine surveillance discrète).

Délocalisation

La gestion de The CLAW est officiellement décentralisée. Tant au niveau de l'infrastructure, des données (même s'il y a synchronisation donc redondance) que de l'administration.

Officieusement, bien sûr, Athabaska fait ce qu'il veut.

Chaque famille devient responsable et gestionnaire de The CLAW sur son territoire (fort heureusement, et par un étrange fait du hasard, il a été estimé que Vorok n'avait pas de territoire, ce en quoi il est assez d'accord) ainsi que de la gestion des services associés.

Ainsi, Jichin contrôle une bonne partie du The CLAW asiatique, Vermithrax de l'Europe continentale, Quetzalcoatl de l'Amérique du Sud, Gwellarion de la zone Angleterre, Irlande, Ecosse, Pays de Galle, Toungouska de l'Europe de l'Est, Wiesäreck de la zone Danemark, Suède, Groenland (et la totalité du Mini-CLAW), Tshuapa pour l'Afrique Centrale et du Sud, Ancyte pour le Moyen Orient et un peu plus, Nauru zone pacifique, Gupta l'Inde, etc...

En soit, l'idée est simple à comprendre pour les joueurs et suit les stéréotypes familiaux, ça se calque plus ou moins sur les repères du Grand Jeu de Jichin (cf. Livre de base et

Politique) et ça peut bouger de la même manière.

Ce grand jeu se répercute maintenant sur The CLAW et il devient possible de "gagner" des parts de The CLAW pour chacune des familles.

Infrastructures matérielles

The CLAW n'est plus du tout centralisé dans sa structure, il y a réplification de l'information et synchronisation des données entre plusieurs data center répartis dans les diverses zones d'influence des familles. Et il n'y en a pas qu'un seul par zone géographique en fonction de la densité du trafic à gérer.

Faire tomber un ou plusieurs de ces data center ne serait pas sans impact sur l'ensemble de l'infrastructure mais des plans de reprise ou de poursuite d'activité existent dans la plupart des cas. Il faudrait physiquement interrompre tous les data centers pour que The CLAW tombe. Seules quelques minimes pertes de données seraient à craindre mais il n'y a jamais rien d'important qui s'échange sur ce réseau, n'est-ce pas ?

La création de ces data centers a aussi permis un accroissement substantiel de la puissance de calcul disponible pour faire fonctionner les services. Pour les familles qui demandent beaucoup de personnalisation de The CLAW dans leur zone géographique (voir plus loin), ces data centers sont quasi entièrement à leur charge tant au niveau personnel qu'au niveau financier ou technique et entretien. Pour celles qui en demande moins, le personnel est plus majoritairement bleu. Dans tous les cas, au moins un dragon bleu est présent.

Alors bien sûr, ces data center sont plus performants que ceux gérés et créés par les humains. Ils sont aussi plus petits (beaucoup plus petits), néanmoins ils ont toujours quelques contraintes (notamment la dissipation de la chaleur).

Ainsi on peut trouver des data center sous-marins (parfois carrément en haute mer) qui sont sous la garde des Serpents de Mer, ou des data center dans les régions arctiques qui sont sous la garde des Blancs. Outre l'aspect "refroidissement", la localisation de ces data center est aussi un avantage sécuritaire... Le jour où la justice humaine débarquera pour "débrancher la prise" et regarder ce qu'il y a sur les serveurs n'est pas pour demain. Évidemment, si les «conditions climatiques» sont rudes, les postes sont attribués à des dragons bleus en disgrâce ou qui ont quelque chose à se faire pardonner.

La géographie et la géopolitiques étant ce qu'elles sont, plusieurs familles peuvent cohabiter dans un même data-center. Dans ce cas, le responsable de zone informatique, celui de l'entretien du data-center lui-même (serpent de mer si data center sous-marin) et du Bleu pour la partie technique pure peuvent ne pas être toujours d'accord sur la marche à suivre. L'implication de la famille peut être en fait très vague.

Ainsi, la plupart des gens qui s'occupent de sa zone pour Gwellarion ne sont pas des wyvernes, mais des bleus. In fine c'est Gwellarion qui décide sur sa zone (du moins quand il accepte d'y jeter un oeil). Alors que pour Jichin, la plupart des gens sont asiatiques, juste le minimum pour les autres familles, un technicien bleu et un serpent de mer pour la forme (et assurer le bien être sous-marin des asiatiques). Oui, Jichin a des data centers sous marins.

La sécurité générale des data-centers est de la charge de chaque famille. Par exemple, les data center sous le contrôle de Gupta sont hyper protégés, même contre une attaque des bleus. Gupta a dans sa zone des données inaccessibles, même pour Athabaska (les machines ne sont pas reliées directement à The CLAW mais bénéficient de l'infrastructure existante).

Le seul moyen pour avoir ses données serait une attaque physique directe sur les data-center, qui sont hyper protégés par les Noirs, et une récolte directe sur les serveurs. C'était une des raisons qui contrariaient Athabaska sur ce mode de fonctionnement décentralisé, mais il ne pouvait pas pousser sa réticence au point de dire qu'il voulait



que personne n'ait de secret.

Au mieux, il pourrait faire crasher le réseau sur cette zone, mais pas tellement plus. Jichin est un peu dans le même cas que Gupta, il est arrivé à isoler certaines informations.

Quant à Nauru, les données sur l'Atlantide sont extrêmement bien cachées, alors que de l'Atlantide The Claw est devenue accessible.

À vous de voir quelles sont les compétences et intérêt de chacun pour avoir réussi à tricher avec une partie de The Claw.

Athabaska a un accès root sur chacune des machines de chacun des data centers même si tout le monde ne le sait pas. Ou plutôt, c'est un secret de Polichinelle. Il n'y a plus centralisation mais il est hors de question qu'il n'ait pas une vue complète sur ce qui se passe et qu'il ne puisse monitorer en permanence l'activité de The CLAW, à moins de pressions très fortes ou de compétences particulières.

C'est ainsi que les dragons de chaque famille qui sont un peu doués en informatique (réseau, hacking, pénétration, surveillance de failles) sont devenus des personnes très prisées et reconnues.

Disponibilité des services

La famille en charge d'une zone géographique a un accès "admin" sur celle-ci.

Elle peut ainsi "durcir ou alléger" les contraintes, interdire certains accès, certaines "informations" ou discussions, permettre plus ou moins facilement l'accès aux différents service de The CLAW.

Ainsi, pour faire du tracking sur un Blanc en Russie, il va falloir justifier plus que si c'est aux Etats-Unis, idem par exemple si le demandeur est identifié "Européen" par son logiciel intégré à son hardware et qu'il veut suivre un "asiatique" en zone asiatique. L'accès au Mini-CLAW (voir plus loin) et notamment la partie gestalt est très limitée en accès en Asie, seuls les "dragons importants" peuvent y jeter un oeil.

Certaines familles pratiquent la censure qui leur convient à l'intérieur de leur zone, mais aussi dans ce qui y rentre ou en sort (cf. certains pays pour le mode de fonctionnement, la Chine par exemple pour ne pas la citer). Oui, Athabaska pourrait contrevenir à cette règle mais il ne le fait pas pour ne pas s'attirer les foudres de ses frères alors qu'il a besoin d'alliés.

Cette disparité d'accès aux services a fait naître tout un tas d'intermédiaires pour les dragons qui y sont soumis. Il existe maintenant des services occultes permettant à des dragons résidant ou voyageant dans ces zones d'avoir accès à certains services bloqués. Le souci est qu'une partie des informations transitera à un moment donné en dehors de The CLAW et pourra être interceptée par un malandrin à la recherche de dragons.

Résilience

Les dragons étant des êtres qui ont une vision à long terme (est-ce vraiment certain pour certains ?), ils ont voulu protéger leur jouet des aléas énergétiques et, par la même occasion, assurer sa discrétion en masquant sa consommation.

Pour cela, on a vu la création de centrales géothermiques à la charge des Rouges.

C'est un projet encore plus important que The CLAW en terme de mise en place, il en cours de réalisation et demandera encore du temps pour arriver à son terme.

Chaque zone territoriale familiale voit la mise en œuvre de telles centrales. Il y a utilisation de tout ce que peut fournir la Terre comme géothermie, même celle des volcans quand elle est disponible.

Elles font partie d'une nouvelle génération, discrète, facile d'entretien mais assez chère au niveau mise en œuvre et en recherche/développement.



Dans un premier temps, elles sont là pour fournir l'énergie nécessaire au maintien en activité de The CLAW. Que ce soit en cas de panne mais pas seulement, ça fait principalement aussi du soutien en cas de baisse, les "afflux" sont cachés par les Bleus.

Dans un second temps, et c'est en phase d'expérimentation avec certaines d'entre elles, elles permettront d'avoir des data-centers indépendants énergétiquement.

Comme pour les data-center, les bleus participent, mais l'entretien dans ces zones préconisent tout de même des gens capables de résister aux fortes températures.

L'idée à long terme serait la capacité de garder The CLAW actif en cas de panne électrique généralisée sur une assez longue période et garder une indépendance énergétique (facilement dissimulable) par rapport aux réseaux humains. Et comme preuve de la plus belle coopération des dragons, il existe déjà une centrale sous-marine active en Islande qui fournit le courant pour un data center sous marin de cette zone. Autant dire que sur la zone coopèrent des bleus, des féériques (en partant du principe que ce sont eux qui contrôlent cette zone), des rouges et des serpents de mer... C'est ça l'amour familial que prône Tshuapa !

Alors certes, pour l'instant ces centrales thermiques ne sont pas super puissantes, mais elles sont discrètes. Le fait est que si jamais une panne électrique généralisée sur le réseau humain venait à arriver, ce service de secours pourrait prendre le relais dans quelques pays et alimenter certaines zones et maintenir un semblant de The CLAW (l'alimentation des points de la zone sera fournie par une carte accessible par The CLAW). On perdrait en discrétion, ce n'est donc pas utilisé pour "le plaisir". Les dragons voient plutôt ça comme un moyen d'être discret en tirant au minimum sur le réseau "humain" et vraiment utile en cas de catastrophe mondiale.

Reste à créer un réseau de câbles sous-marins indépendants de celui des humains pour le transport des données.

Et les Êtres magiques dans tout ça ?

Les Êtres Magiques ont pris un poids politique plus important depuis la Guerre. De nouvelles organisations ont vu le jour et il est plus difficile de prendre des décisions sans eux.

Pour garder un œil sur leurs activités, on a vu la création d'un mini the CLAW, à la charge des féériques.

Et oui, les êtres magiques ont maintenant leur propre The CLAW. Il ressemble très fortement à l'ancienne version de The CLAW (en gros, un gros réseau social). Il utilise uniquement la version logicielle (non, on ne va pas fournir gratis du matos aux EM, faut pas déconner non plus) qui permet d'accéder à ce service.

La grande majorité des services fournis aux dragons restent inaccessibles dans cette version, surtout les nouveautés. En revanche, il existe une passerelle pour certains services.

De façon non exhaustive, le service juridique, les coutumes draconiques, ou autres à votre bon vouloir.

Il y a aussi et surtout la création d'une banque de données répertoriant les créatures magiques, leurs caractéristiques (pas complètes, Wiesareck qui est à la tête du service préfère garder quelques "faiblesses" secrètes) permettant principalement de reconnaître les "traits de caractères" caractéristiques de chaque race, l'historique légendaire, en gros cette banque de données est là pour "reconnaître" un potentiel "éveillé" et permettre au mieux l'évolution d'une créature.

Il faut savoir aussi qu'une partie de ce mini-the CLAW est consacré aux gestalts... informations, évolution des pouvoirs, ce qu'il y a à faire pour le bien être du gestalt, ce qu'il ne faut pas faire... etc. En gros, tout ce que vous avez voulu savoir sur les





gestalts sans jamais oser le demander (la consultation de ce service peut être faite de façon anonyme - officiellement - par un dragon :)).

Ainsi que la mise à disposition (discrète) d'un Grillon pour le bien être de l'évolution d'un gestalt ou d'une créature (dans la limite des Grillons libres). Bien sûr, comme pour les Êtres magiques, Wiesareck garde quelques informations précieuses sous le coude concernant les gestalts.

Et évidemment, il y a un prix à payer pour ce service. Sachant que si les êtres magiques n'ont pas accès à The CLAW, tout dragon a accès à Mini-CLAW.

Concernant le logiciel et contrairement à la version dragon de The CLAW, il n'y a pas de magie derrière, cela dépasserait les capacités des bleus (pas en développement mais en quantité de personnes disponibles avec un attrait pour la magie). Cependant, son niveau de sécurité est assez élevé pour qu'actuellement il soit très difficile à cracker... sauf éventuellement par la CURE.

Cependant, une étude est en cours pour que cette capacité soit reprise par des féériques. Autant le dire tout de suite, le taux d'adoption de ce mini-The CLAW n'est pas très bon. Les suspicions vont toujours bon train dans les milieux magiques et une reprise en main par les dragons serait assez mal perçue.

Et les rebelles ?

Le matériel n'est pas vraiment bon marché. L'achat et la modification matérielle de terminaux existants sur le marché n'est pas la partie la plus importante. Ils sont tous démontés, remontés, modifiés et enchantés.

Il faut donc avec des personnes qui se chargent de cela et ce sont des bleus. Ces personnes là avaient souvent un vrai travail auparavant et elles ont dû le mettre entre parenthèses le temps de la montée en puissance de ce service.

Chaque famille a donc participé financièrement à la rétribution de ces personnes. Mais selon les familles, la politique d'équipement des rebelles est très variable.

Cependant, Tshuapa veut que le maximum de dragon utilise le nouveau système. Il veut absolument réduire le risque que les dragons, quels qu'ils soient, passent par le réseau humain. Il autorise et préconise donc que les dragons, même rebelles à leur famille puissent avoir accès au réseau et au matériel.

Si certaines familles n'attachent qu'une d'importance relative à la notion de "rébellion" (au hasard, les wyverns) peuvent fournir elles-mêmes l'équipement à un membre de la famille déclaré rebelle, d'autres ont une politique beaucoup plus stricte et l'accès au matériel par ce biais concernés est impossible à tout rebelle.

Pour palier cet inconvénient, le conseil a mis en place un service chargé de s'occuper de l'équipement des rebelles. Ce service est directement sous la responsabilité du président du Conseil et garantit un anonymat et la non divulgation des informations aux différentes familles. Pour avoir un accès et le matériel, il suffit d'en faire la demande à un représentant du Conseil. Ces terminaux sont financés par l'ensemble des familles qu'il a fallu convaincre que ce serait mieux ainsi même si les familles ne voulaient pas le faire.

Cela ne se fait pas en un claquement de doigts, il y a négociation avec les représentants du service à partir de l'étude du dossier de déclaration de rébellion. Après tout, un rebelle est tout de même mal vu...

De plus, en fonction des circonstances, l'accès fourni par ce service sera plus ou moins complet.

Par exemple : un argenté déclaré rebelle par Anaphi pour une simple histoire de bureaucratie pourra avoir un accès quasiment complet, comme n'importe quel dragon. Le Conseil estimant que c'est vraiment une affaire familiale (et qu'Anaphi est tout de

même un peu spécial dans ses déclaration de rébellion). Idem pour un Noir ayant raté un contrat. etc. En soit, on estime que la rébellion n'est pas une atteinte à la sécurité générale des dragons soit mais juste une histoire familiale qui ne met pas le dragon visé au ban de la société draconique.

Cependant, si c'est pour non respect de certaines traditions familiales communes, comme un non respect de vendetta, non respect à une mère, manque d'entraide, non respect d'une parole donnée ou autre manquement de ce type, l'accès sera fourni, mais l'utilisation des différents services sera limitée.

Si on estime que par son comportement, le dragon a fait preuve d'une attitude contraire aux valeurs draconiques, donc qu'il n'est pas un dragon de confiance, la limitation sera encore plus importante (au master à juger en fonction de sa propre campagne à quel point).

Quelque part, Tshuapa espère pouvoir se servir de cette notion de «full access» pour «réduquer» les dragons qui se comportent mal et les pousser à faire amende honorable pour réacquiescer un accès complet. Une sorte de carotte associée à un coup de bâton.

De plus, comme le sujet est un peu tendu à cause de la garantie d'anonymat, il y a une contrainte commune à tous les dragons qui passe par ce service : dans la zone d'influence territoriale et informatique de sa famille, le rebelle n'a que l'accès minimum possible, pas de services. Juste l'ancien The Claw.

Les Grands-Dragons voyaient d'un très mauvais oeil que les rebelles viennent chez eux et utilisent The CLAW tranquillement alors que dans cette zone d'influence ils devraient être pourchassés (c'est un bien grand terme chez certains mais c'est en dessous de la réalité pour d'autres familles).

Seul le nouveau service juridique reste accessible dans tous les cas, puisqu'il concerne la relation avec l'humanité et donc la préservation du Secret.

Ce procédé est jugé plus ou moins satisfaisant par les familles dans le sens où un rebelle aura tendance à vouloir changer de zone d'influence pour avoir un accès plus libre. On se retrouve avec une version informatique de l'exil ou de l'ostracisme.

Seuls les dragons déclarés tels par le Conseil et faisant l'objet d'une chasse ne peuvent pas y avoir accès. On espère plutôt les flinguer que les équiper. Ces rebelles sont finalement peu courants et cela n'arrive que pour des fautes très graves : technomancie de masse, mise en danger volontaire du Secret, atteinte à la vie d'un Grand-Père, non respect des règles fondamentales liées au Secret (par exemple ne pas tuer une mère porteuse), etc.

Les critères de ce qui ne peut générer ce type de rébellion insupportable et impardonnable dépendent du master. Tout comme la gestion de la "rébelitude" dans sa campagne et la réaction des familles dans ce cadre. On peut donner de grandes tendances (les argentés ne supportent pas les rebelles, les dorés ne supportent pas les tueurs, les féériques s'en moquent...) mais ce ne sont que des tendances que vous devrez adapter.

Et les paranos ?

Mais certains ne veulent pas entrer dans un système entièrement tenu par les familles. Certains ont des activités que les Grands-Dragons n'approuvent pas.

On peut citer des groupements paramilitaires qui ont pour but l'asservissement de l'humanité, des dragons qui se lancent dans la technomancie, des regroupements de gestalts et plus généralement toute personne qui ne veut pas que qui que ce soit ait une vue sur ses activités personnelles.

Parmi tout ces groupes, certains membres ont une activité tout à fait raisonnable sur The CLAW et une activité parallèle.

Ils utilisent toutes sortes de moyens humains pour dialoguer en évitant autant que pos-





sible les plateformes non chiffrées ou qui pourraient être surveillées par les bleus. Donc, oui, certains utilisent TOR, Freenet et autres moyens de communications utilisés par des dissidents humains, des dealers et autres pédonazis dépeints par les médias. Ces groupes de discussion ne sont pas faciles à trouver sur ces réseaux (c'est même un euphémisme) et il vaut mieux connaître quelqu'un qui en fait partie et qui pourra attester votre identité numérique pour pouvoir les joindre. Ce n'est donc pas un moyen pour trouver de nouvelles troupes !

Sécurité ?

Non, la CURE et les technomanciens n'arrivent pas encore à pirater The CLAW. Ou plutôt pas vraiment.

Le système de vérification contextuelle a introduit une faiblesse dans le système. Légère puisque'il faut qu'un agent soit à proximité de l'utilisateur, intercepte le trafic (wifi ou téléphonique et sniffe la ligne). Le va-et-vient que génère dans les données ce système automatique est repérable et vous identifie comme « dragon ». Ou plutôt identifie votre matériel comme étant modifié donc si c'est vous qui utilisez le dit matériel...