

POUVOIR INNES

Dragons Argentés :

Parents : Carapace 6, Mode d'Attaque (griffes) 1, Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Polymorphie (draconique) 3, Souffle (gaz soporifique) 2, Vol 4.

Enfants : Carapace 3 (4, +1/25 ans), Mode d'Attaque (griffes) 1, Mode d'Attaque (mâchoire) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Polymorphie (draconique) 1 (2, +1/25 ans), Souffle (gaz soporifique) 1 (+1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Asiatiques :

Parents : Invisibilité 2, Magie Alchimique 1, Magie Draconique 4, Mode d'Attaque (mâchoire) 1, Polymorphie (draconique) 3, Télépathie 4, Vol 1.

Enfants : Invisibilité 1 (+1/25 ans), Magie alchimique (uniquement après 25 ans), Magie Draconique 2 (3, +1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 1, Polymorphie (draconique) 1 (2, +1/25 ans), Télépathie 2 (3, +1/25 ans), Vol 1 (uniquement après 25 ans).

Dragons Blancs :

Parents : Carapace 4, Combativité (au choix) 3, Immunité (froid), Mode d'Attaque (griffes) 3, Mode d'Attaque (mâchoire) 5, Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Peur 3, Polymorphie (draconique) 6, Vol 4.

Enfants : Carapace 2 (3, +1/25 ans), Combativité (au choix) 2 (+1/25 ans), Immunité (froid), Mode d'Attaque (griffes) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 3 (4, +1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 1 (2, +1/25 ans), Mode d'Attaque (ailes) 1 (+1/25 ans), Peur 1 (2, +1/25 ans), Polymorphie (draconique) 3 (4, +1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Bleus :

Parents : Carapace 3, Compétence (esprit d'analyse) 3, Mode d'Attaque (griffes) 2, Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Mode d'Attaque (queue) 2, Mode d'Attaque (ailes) 2, Polymorphie (draconique) 1, Souffle (décharge électrique) 3, Vol 4.

Enfants : Carapace 1 (2, +1/25 ans), Compétence (esprit d'analyse) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (griffes) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (ailes) 1 (+1/25 ans), Polymorphie (draconique) 1, Souffle (décharge électrique) 1 (2, +1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Bruns :

Carapace 8, Mode d'Attaque (griffes) 8, Mode d'Attaque (mâchoire) 6, Mode d'Attaque (queue) 4, Polymorphie (draconique) 2, Résistance (feu) 5, Sens accru (vibration) 4.

Dragons Dorés :

Parents : Carapace 3, Compétence (discussion) 3, Mode d'Attaque (griffes) 1, Mode d'Attaque (mâchoire) 1, Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Polymorphie (draconique) 3, Souffle (attaque sonique) 5, Vol 4.

Enfants : Carapace 1 (2, +1/25 ans), Compétence (discussion) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (griffes) 1, Mode d'Attaque (mâchoire) 1, Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Polymorphie (draconique) 1 (2, +1/25 ans), Souffle (attaque sonique) 1 (2, +1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Féériques :

Parents : Camouflage (forêt tempérée) 6, Invisibilité 4, Majoration (Réflexes) 3, Polymorphie (draconique) 4, Télépathie 8, Venin (mâchoire, soporifique) 3, Vol 6.

Enfants : Camouflage (forêt tempérée) 3 (4, +1/25 ans), Invisibilité 2 (3, +1/25 ans), Majoration (Réflexes) 2 (+1/25 ans), Polymorphie (draconique) 2 (3, +1/25 ans), Venin (mâchoire, soporifique) 1 (+1/25 ans), Télépathie 4 (5, +1/25 ans), Vol 5 (+1/25 ans).

Dragons Noirs :

Parents : Camouflage (ombre) 3, Carapace 3, Combativité (au choix) 2, Compétence (poisons) 6, Immunité (poisons), Mode d'Attaque (griffes) 3, Mode d'Attaque (mâchoire) 3, Mode d'Attaque (queue) 3, Mode d'Attaque (ailes) 3, Peur 3, Polymorphie (draconique) 1, Venin (mâchoire) 6, Vol 4.

Enfants : Camouflage (ombre) 1 (2, +1/25 ans), Carapace 1 (2, +1/25 ans), Combativité (au choix) 1 (+1/25 ans), Compétence (poisons) 3 (4, +1/25 ans), Immunité (poisons), Mode d'Attaque (griffes) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 2 (+1/25 ans), Peur 1 (2, +1/25 ans), Polymorphie (draconique) 1 (+1/25 ans), Venin (mâchoire) 3 (4, +1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Rouges :

Parents : Carapace 4, Compétence (expertise) 3, Mode d'Attaque (griffes) 3, Mode d'Attaque (mâchoire) 3, Mode d'Attaque (queue) 2, Mode d'Attaque (ailes) 1, Peur 4, Polymorphie (draconique) 3, Résistance (feu) 6, Souffle (flammes) 5, Vol 4.

Enfants : Carapace 2 (3, +1/25 ans), Compétence (expertise) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (griffes) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (ailes) 1 (+1/25 ans), Peur 2 (+1/25 ans), Polymorphie (draconique) 2 (+1/25 ans), Résistance (feu) 3 (4, +1/25 ans), Souffle (flammes) 2 (3, +1/25 ans), Vol 3 (+1/25 ans).

Dragons Verts :

Parents : Camouflage (jungle) 4, Carapace 3, Mode d'Attaque (griffes) 2, Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Mode d'Attaque (queue) 1, Nage 4, Polymorphie (draconique) 3, Résistance (poisons) 4, Venin (mâchoire) 3, Vol 3.

Enfants : Camouflage (jungle) 2 (3, +1/25 ans), Carapace 1 (2, +1/25 ans), Mode d'Attaque (griffes) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Mode d'Attaque (queue) 1, Nage 2 (3, +1/25 ans), Polymorphie (draconique) 1 (2, +1/25 ans), Résistance (poisons) 2 (3, +1/25 ans), Venin (mâchoire) 1 (2, +1/25 ans), Vol 2 (+1/25 ans).

Hydres :

Parents : Carapace 3, Mode d'Attaque (mâchoire) 5, Mode d'Attaque (queue) 2, Polymorphie (draconique) 3, Résistance (attaques mentales) 4, Sens accru (vue) 3.

Enfants : Carapace 1 (2, +1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 3 (4, +1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 1 (+1/25 ans), Polymorphie (draconique) 2 (+1/25 ans), Résistance (attaques mentales) 2 (3, +1/25 ans), Sens accru (vue) 1 (2, +1/25 ans).

Serpents à Plumes :

Parents : Camouflage (jungle) 4, Compétence (biologie) 3, Magie Draconique 2, Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Polymorphie (draconique) 2, Sens accru (thermographique) 4, Télépathie 2, Vol 8.

Enfants : Camouflage (jungle) 1 (+1/25 ans), Compétence (biologie) 2 (+1/25 ans), Magie Draconique 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 1 (+1/25 ans), Polymorphie (draconique) 1 (+1/25 ans), Sens accru (thermographique) 2 (+1/25 ans), Télépathie 1 (+1/25 ans), Vol 6 (7, +1/25 ans).

Serpents de Mer :

Parents : Carapace 4, Immunité (pression), Majoration (endurance) 3, Mode d'Attaque (mâchoire) 6, Mode d'Attaque (queue) 6, Nage 6, Polymorphie (draconique) 4, Sens accru (sonar) 6.

Enfants : Carapace 2 (3, +1/25 ans), Immunité (pression), Majoration (endurance) 1 (2, +1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 3 (4, +1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 3 (4, +1/25 ans), Nage 3 (4, +1/25 ans), Polymorphie (draconique) 2 (3, +1/25 ans), Sens accru (sonar) 3 (4, +1/25 ans).

Wyverns :

Parents : Carapace 3, Combativité (au choix) 3, Majoration (force) 2, Mode d'Attaque (mâchoire) 4, Mode d'Attaque (queue) 4, Mode d'Attaque (ailes) 1, Peur 4, Polymorphie (draconique) 6, Résistance (poisons) 6, Venin (queue) 4, Vol 5.

Enfants : Carapace 1 (2, +1/25 ans), Combativité (au choix) 2 (+1/25 ans), Majoration (force) 1 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (mâchoire) 3 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (queue) 2 (+1/25 ans), Mode d'Attaque (ailes) 1, Peur 2 (3, +1/25 ans), Polymorphie (draconique) 3 (4, +1/25 ans), Résistance (poisons) 3 (4, +1/25 ans), Venin (queue) 2 (3, +1/25 ans), Vol 4 (+1/25 ans).

Mana +1, +1/ 10 ans 3d10 semaines après avoir bouffé l'oeuf

Nouveaux-Nés :

Carapace 2, Mode d'Attaque (griffes) 2, Mode d'Attaque (mâchoire) 2, Mode d'Attaque (queue) 1, Mode d'Attaque (ailes) 1, Polymorphie (draconique) 2, Résistance (attaques mentales) 2, Vol 3.