

GT22



Memories

2025_10_03-04-05 – La Substance

THE SUBSTANCE



1- Ce qui s'est passé depuis et avant aujourd'hui

Sur la Norvège

Nous avons un peu cherché et nous avons trouvé ça :

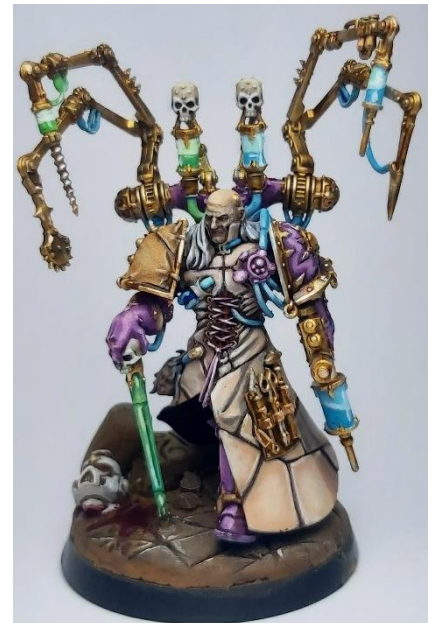
Fabrice BILE : le nom pourrait provenir d'un groupe de joueur de jeux de plateaux qui ont une chaîne YouTube qui ne parle que de parties de Warhammer 40K. Ils ont modifié le nom d'un des personnages de leur jeu qui est un généticien fou, Fabious BILE le primogéniteur, qui veut recréer une race supérieure.

Nous avons mis une équipe pour suivre un peu la chaîne est les personnes concernées, mais c'était il y a 15 ans

Dans le quotidien

Les réseaux sociaux, même du côté draconique, explosent. De nombreux 4^e et 5^e générations s'affichent ouvertement. Au début on pense à des images générées par IA.

Il y l'hydre de la dernière fois avec son doigt coupé qui apparaît régulièrement et qui fais des doigts avec son moignon. Ça devient même un mème pour tous les jeunes rebelles.



2- Non mais c'est quoi ce bordel?

Un jour, une bande de jeunes manifestants déboulent chez nous avec des pancartes "Non à la vivisection". Ils sont rapidement une 50^e.

On part sur place pour essayer d'enrayer le truc. Dès que nous sortons de la voiture nous sommes assaillis de sorts aussi improbables que puissants ; crémation, dysfonctionnement, paralysie, vomissement, ...

Les jeunes lancent des sorts qu'ils ne sont censément pas capables de lancer, ils les font sans masque et sans dégagement de mana sensibles. Seuls les effets visuels des sorts non masqués sont là. Tom

arrive tant bien que mal à rentrer dans la foule et à taper dans le tas à mains nues. Ça fait son effet, ils se transforment tous et s'enfuient, apeurés.

Bien évidemment une bande de nouveaux nés pointe le bout de son nez, Tom règle l'histoire avec un missile.

Quand on lui en parle Thsuapa minimise un peu le truc et nous dit "attendons de voir comment ça évolue..., ce sont des jeunes, ça va leur passer" ce qui m'irrite particulièrement, cette attitude de fuite.

On arrive à pister quelques-unes des voitures des manifestants.

Un groupe s'est planqué dans une zone désaffectée 24h et ils sont repartis. On passe voir. Sur place on trouve des traces bizarres. Ce sont des branques, ils ont essayé d'effacer les traces avec du vin, ils ont nettoyé leur planque mais ont tout jeté à la poubelle... et ce qu'ils ont jetés est hors du commun comme une mue humaine mais en peau de dragon !

On lance Isaac immédiatement, c'est bien une mue, rien de spécial si ce n'est que ça ne peut pas exister.

Pendant ce temps les réseaux sociaux explosent avec des revendications du type : "Mort au dragonarcat!". De plus en plus de jeunes dragons reprennent le geste du doigt levé coupé de l'hydre...

On prévient Thsuapa qui organise en urgence un conseil et il déboule assez rapidement. Vermitrax passe nous voir aussi.

On leur raconte et on leur montre. Tshuapa nous demande de venir présenter ce qu'on a découvert. Tougouska arrive, dit qu'il faut tirer à vue et nous désinvite du conseil, iel nous souffle l'idée de prendre notre retraite si on veut être tranquille et arrêter d'être les larbins des GP. (??!!)

On continue notre enquête car un Gestalt s'est fait chopper aux US, un sort de crémation sur la voiture ça fait mal... et on ne peut pas laisser ça continuer, ils vont finir par revenir.

A chaque fois qu'un gars s'affiche avec des pouvoirs surnaturels il disparaît pendant 24h. Dans la constellation on tombe sur une vidéo d'un mec qui dit : "elle est cool la Substance". ça va être notre point de départ. On le repère à Paris, il habite dans la même rue qu'un copain de Lucie, on sonne chez lui pour lui demander de planquer dans son appart, il nous prête son appart et nous dit qu'on tombe juste quand il part en voyage. En partant il nous dit : "A bientôt dans ce monde ou dans un autre !" Jason bloque car il a eu Lucie il y a quelques temps et elle a dit la même phrase. On sait que les feux-follet sont bizarres mais là ça cache quelque chose car les feux-follet sont aussi forts pour faire des trucs chelou en groupe. Jason n'arrive pas à joindre Lucie et son pote lui dit de revenir chercher le courrier dans une semaine.

On se met en planque pour chopper le jeune dragon. Quand il sort de chez lui, il regarde son tel et rentre en courant dans l'immeuble, pas assez pour éviter la seringue que Tom lui plante dans la cuisse. Avec Henri, on le récupère endormi et on fouille son appart. C'est un petit dealer crade ; rien de spécifique chez lui. Sur son tel le message reçu est : « sniper sur le toit, danger », origine inconnue.

On se rapatrie dans notre salon de torture, Tom y tient.

Le jeune est arrogant et se croit tout permis face à nous. Au bout d'un moment et quelques orteils en moins, on se décide à appeler Amalric pour un coup de main. Ça prend quelques heures mais on arrive à savoir comment ça fonctionne : la Substance est injectée directement par l'organisateur des manifestations. Ça dure 24h et après 24h de descente. L'effet permet de lancer 3 fois plus de sort, pour la magie draconique c'est x20. Il y a entendu parler de cas où la descente se finit mal pour le dragon mais à priori très rare. Pour les être magique le seul effet est la transformation à volonté.

Cela fait 3/4 mois que la Substance est apparue, avant c'était très compliqué. Quand on en prend on devient de vrais dragons !

Le message de fond est « les GP font des expériences sur les enfants ce qui les empêche d'être de vrais dragons »

Les rendez-vous sont donnés sur une messagerie cryptée (Olvid), la Substance est alors distribuée et la cible donnée. Ensuite l'organisateur (une sorte de Gigachad) s'en va.

Tom le bute à la fin car pendant ce temps, une notification est arrivée et il y a un rendez-vous à Marseille dans 36h.

Pendant ce temps le conseil a eu lieu, on prévient le conseil de notre déplacement à Marseille et le Bleu met à disposition son réseau pour nous. On suit le rassemblement à distance jusqu'au rendez-vous au vallon des Auffes. On fonce, Tom éclate la tête du gars avant qu'il ait le temps d'injecter la première dose. C'est la débandade. On récupère la Substance, l'ADN de l'organisateur et on tue le maximum de jeunes dragons. En moins de 2mn on déguerpit, les bleus couvrent notre fuite.

Le hic c'est que ce n'est pas la substance, c'est du poison et qu'on a été filmé en train de tuer tout le monde. C'était un piège... On avait hésité car on savait que notre cible avait été prévenue sans que nous ne comprenions comment ni par qui. Les bleus arrivent à effacer les vidéos.

Ça nous gonfle particulièrement. Encore les larbins du conseil...

Ensuite on remonte à Paris chercher le courrier du feu-follet, ça nous changera les idées.

Il a envoyé une carte du Viet-Nam : la grotte Son Doong. Banco, ça nous fera des vacances !

D'autant plus que la tension monte entre les dragons et entre les générations de dragons. On retrouve des traces de la Substance partout dans le monde.

3- Nos premières (presque) vacances

Le temps d'organiser le transport de notre matériel et de nous renseigner un peu sur le lieu, nous y voilà.

On retrouve assez aisément la trace d'une grotte dans le parc qui attire inhabituellement beaucoup de monde cette année. Dans la jungle nous retrouvons aussi les traces de tous ces « touristes » qui convergent vers une grotte un peu éloignée.

On trouve un campement assez important dans une zone de la jungle un peu particulière, il y a beaucoup de plantes comestibles dans le coin.



Après un accueil un peu froid quand nous sommes reconnus, ils nous invitent à visiter la grotte à la rencontre de l'entité qui y habite.



Le lieu est très beau, dans la grotte un boyau trop lisse pour être naturel nous amène à une salle elle-même trop lisse et sphérique. En bas, une personne assise en tailleur, autour d'autre personnes assis également immobiles, on identifie Lucie. On s'assoit et on s'attend. Nous nous sentons tous très bien à l'exception d'Henri qui tourne en rond, au bout d'un moment il s'approche de l'Entité, elle a une marque sur la joue quoi parle à Henri, il va pour la toucher quand l'être s'anime et lui dit : « Ah non, une fois ça suffit ! »

Henri parle un peu avec et nous ressortons tous, l'Entité à couper le lien avec tout le monde et nous dit de revenir le lendemain. L'Entité ne sait pas qui elle est, elle a pris le corps

de BOKOR, c'était aussi elle sous la montagne et elle a garé la trace du doigt d'Henri. A force de parler, elle se souvient de Maéra, qu'elle l'a tué. Toungouska, le vrai, fait partie d'elle, au moins certains de ses souvenirs.

Elle nous annonce que l'Ivoire arrive.

Le lendemain Théophraste arrive avec son père, toujours mutique.

Il se met à pleuvoir de manière suspecte. Tom trouve une trace suspecte aussi.

On va voir l'Entité En approchant de la grotte de trop nombreux oiseaux nous accompagnent. Un tengu est dans le coin... pas cool, ça me tend, j'ai de très mauvais souvenir avec des tengus.

Juste après être rentré dans la grotte, Venceslas et Gaia se connecte et le groupe qui nous suit se montre. Il nous demande de les laisser passer. Il s'avère que ce sont des japonais. Un dragon, sûrement asiatique, un Oni, un tengu et une fille style geisha avec un épouvantail par balle. Le dragon s'injecte une dose de Substance, les autres se transforment. Pour des gamins ils sont vifs et puissants.

On fait face sans vraiment réussir à prendre le dessus mais ils décident quand même de fuir vu la puissance de feu. Dans leur fuite, ils perdent la seringue de substance que l'on récupère(😁) et que l'on fera passer en expresse à Isaac.

Quand on veut rejoindre les 2 autres le passage vers la grotte est refermé... Au bout d'1h30 Vincenas réapparaît et nous dit (oui, il a parlé !!!) que c'est bon on peut y aller, mais rien d'autre. Du coup on décide de poursuivre les gamins car dans 24h le dragons sera hors-jeu. On les manque de peu, un hélico vient les récupérer.



Le truc c'est qu'ils n'étaient pas là pour nous. Pour l'entité ? envoyés par qui ? On arrive à les retrouver, ce sont des mercenaires, c'est un asiatique rebelle.

On laisse tomber pour l'instant et on prend des vacances, pour de vrai. On va au Cambodge voir les temples d'Angkor et on visite un peu ces deux pays. Pendant ce temps ça devient vraiment le bordel partout ailleurs, les réseaux sont en folie, les familles commencent à s'énervier et des règlements de comptes sont légion

Quand nous rentrons nous sommes convoqués à un conseil des 13, A priori il y plusieurs groupes qui sont convoqués. Ils veulent que l'on raconte Marseille, c'est ce qu'on fiat. Quand Jichin nous tacle sur notre incompétence Toungouska le démonte et le menace de l'écailler s'il nous reparle une seule fois de cette manière, d'autres GP acquiescent : le bleu, l'argenté, le féérique, le rouge et le vert. Une sacré déculottée, surtout devant nous.

Lors de ce conseil la Substance est déclarée interdite sous peine de mort immédiate.

En sortant du conseil Isaac nous indique avoir décrypté la Substance et savoir la produire : c'est à base d'ARN. ON discute entre nous et on décide de vendre cette information au conseil On demande en urgence à parler au conseil. Pas mal de membres sont déjà partis et Thsuapa vient nous voir. Il nous met la pression pour savoir ce qu'on veut dire au conseil. Quand on lui lâche le truc, il nous intime le silence absolu, la destruction de toute trace nous donne rendez-vous 48h après à Los Angeles chez Athabasca.

Une fois sur place il nous raconte tout : Thsuapa a été modifié au contact de Camille, ce n'est pas temporaire. Athabasca travaillait pour comprendre ce qui s'était passé quand ils sont tombés sur la Substance. Pour la tester ils ont décidé de la distribuer à des 4^e et 5^e génération rebelles et débiles pour mesurer les effets secondaire.

Ils ont complètement stoppé la distribution car les tests sont complets et que c'est un peu trop le bordel. C'est surtout un manière s'asseoir le pouvoir de Thsuapa qui a encore réussi à gérer un crise.

Ils râlent car nous avons réussi à percer leur secret... On leur explique qu'il fallait être moins cons et surtout ne s'attaquer à nous.

On râle pas mal, surtout quand ils ont laissé les mecs nous attaquer et que notre endurance légendaire n'est pas une excuse pour laisser n'importe qui nous attaquer.

Le truc important c'est qu'ils ont aussi découvert que la Substance dézingue les nouveau-nés de manière définitive, ils supposent donc que Velkhan pourrait être attaqué, voire détruit avec la Substance mais ne sont sûr de rien. Lorsque Velkhan est arrivé et qu'Athabasca lui a défoncé la gueule à coup de missile (en Roumanie il y a quelques années...) son génome a été abimé mais ils ne savent pas comment, du coup ils ne savent pas si la substance le booste ou l'abimera comme les nouveau-nés.

On leur propose notre aide, de mettre notre labo dessus. Par contre on oublie de leur dire qu'on l'ADN de Velkhan actuel. On monnaye notre aide, on finit par trouver un accord :

- un Gentleman Agreement : Si à un moment il se rendent compte qu'on va interférer avec leurs intérêts ou l'inverse il nous contactent et nous préviennent. Athabasca avoue nous suivre, nous espionner en permanence. On lui dit qu'on sait et que c'est ok.
- Sur les analyses on applique la règle de Chatham House (les participants sont libres d'utiliser les informations reçues, mais ni l'identité ni l'affiliation des intervenants ne peuvent être révélées)

On profite aussi de notre séjour pour apprendre le surf, est c'est même Athabasca qui m'apprend le surf

Une fois l'accord passé, on leur dit qu'on a besoin de quelques doses et d'une 10^e de jours pour leur dire l'effet sur l'ADN de Velkhan. Athabasca devient vert car il n'avait pas imaginé qu'on avait l'ADN qu'il cherche et qu'on vient lui faire payer ça assez cher et Thsuapa rigole car il avait compris qu'on préparait un truc de ce genre.

On rentre chez nous et on lance les tests en urgence. On choppe un nouveau-né pour tester et ça marche super bien, ça détruit leur cerveau.

On donne les résultat à Athabasca sans vraiment pouvoir conclure sauf que ça modifie son génome.

Athabasca identifie Velkhan à Marseille et décide de lancer une brumisation sur la ville. Pour ça il lance un incendie et se serve de la fumée pour pulvériser la Substance. Sur les nouveau-né le résultat est incroyable, Velkhan arrive à s'enfuir mais à priori il a pris cher. Dans la maison on trouve la cartographie des fermes à NN de France. Il y en a une près de chez nous. Ils nous donnent une bonbonne de substance et nous parton à l'attaque avec des masque à gaz bien sûr. On nettoie tout ça. Thsuapa et Athabasca nettoie toute la France.

Fin de l'épisode avec Thsuapa et Athabasca.

1- Épilogue

On continue nos analyses sur l'ADN de Maéra, le résultat dessus est le même que sur Velkhan mais 10 fois moins important. On organise un rendez-vous avec Toungouska pour lui dire tout ce que l'on sait sur la Substance et l'impact potentiel sur elle, sans citer Thsuapa et Athabasca. On lui donne les infos gratuitement car elle nous a ouvertement protégés au conseil.

Le Gestalt qu'on a croisé au Viêt-Nam nous contacte pour s'excuser et dire qu'ils ne savaient pas que nous étions là et que ne nous les recroiserons jamais. Ils refusent de nous dire ce qu'ils faisaient là. Je vais poser la question à Athabasca.





J. G. SOREL 93